



XRinVET

Ενίσχυση της ψηφιακής καινοτομίας (Web 4.0) και της ελκυστικότητας της ΕΕΚ μέσω Εκπαίδευσης Εκτεταμένης Πραγματικότητας (VR/AR) για καλύτερη αντιστοίχιση δεξιοτήτων

Σχετικά με το έργο

Η ανακοίνωση της Επιτροπής της ΕΕ «Web 4.0 και εικονικοί κόσμοι» περιγράφει μια στρατηγική για τον μετασχηματισμό της **Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης (ΕΕΚ)** με την αξιοποίηση αναδυόμενων τεχνολογιών όπως η Εικονική Πραγματικότητα (VR) και η Επαυξημένη Πραγματικότητα (AR), συλλογικά αποκαλούμενη **Διευρυμένη Πραγματικότητα (XR)**. Το XRinVET αποσκοπεί στην ενίσχυση της ψηφιακής ετοιμότητας, ανθεκτικότητας και ικανότητας των ιδρυμάτων ΕΕΚ, βελτιώνοντας τις ψηφιακές δεξιότητες τόσο των εκπαιδευτών όσο και των σπουδαστών, ενώ παράλληλα προωθεί τη μικτή μάθηση και την κοινωνική ένταξη. Το έργο XRinVET εισάγει καινοτόμα εργαλεία XR για τον εκσυγχρονισμό της διδασκαλίας, την ευθυγράμμιση με τις ψηφιακές στρατηγικές της ΕΕ και την αύξηση της ελκυστικότητας της ΕΕΚ μέσω της ανάπτυξης εκπαιδευτών, καινοτόμων προγραμμάτων σπουδών και ηλεκτρονικής μαθητείας σε συνεργασία με επιχειρήσεις.

Οι κύριες ομάδες-στόχοι του έργου περιλαμβάνουν καθηγητές και εκπαιδευτές επαγγελματικής εκπαίδευσης και κατάρτισης σε διάφορους τομείς, καθώς και μαθητές/μαθήτριες ηλικίας 16+ που προετοιμάζονται για μελλοντικά επαγγέλματα, οι οποίοι/οποίες θα συμμετάσχουν σε προσομοιώσεις XR με βάση την εργασία για την υποστήριξη της μικτής μάθησης.

Οι εταίροι:



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΡΗΤΗΣ
UNIVERSITY OF CRETE



DIRECTORATE OF
SECONDARY
EDUCATION OF
PELLA



Camera di Commercio
Belgo-Italiana



NATIONAL CENTER FOR
SCIENTIFIC RESEARCH "DEMOKRITOS"



ΣΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΤΕΥΧΟΣ

ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΟ ΕΡΓΟ

ΣΤΟΧΟΙ

Η ΕΝΑΡΚΤΗΡΙΑ ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ

ΕΠΟΜΕΝΑ ΒΗΜΑΤΑ

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

 XRINVET.EU



Co-funded by
the European Union



Η παρούσα δημοσίευση πραγματοποιήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στο πλαίσιο υλοποίησης του προγράμματος Erasmus+. Οποιαδήποτε πληροφορία ή απόψεις εκτίθενται σε αυτή την δημοσίευση είναι αποκλειστική ευθύνη του συγγραφέα. Η Ευρωπαϊκή Επιτροπή και η Εθνική Μονάδα Συντονισμού Erasmus+ IKY ουδεμία ευθύνη φέρουν για την οποιαδήποτε χρήση και αναδημοσίευση των πληροφοριών του. Project number: 2024-1-EL01-KA220-VET-000250876

Στόχοι

- Να προσφέρει **ευκαιρίες με βάση την εργασία** μέσω μιας **μεθοδολογίας μικτής μάθησης** στην εκπαίδευση, την κατάρτιση και τη μαθητεία με τη **χρήση τεχνικών VR/AR**.
- Αύξηση της **ελκυστικότητας της ΕΕΚ** και κάλυψη των αναγκών της αγοράς εργασίας.
- Προώθηση του **ψηφιακού μετασχηματισμού**, του **εκσυγχρονισμού** και της **αναβάθμισης** της ποιότητας της ΕΕΚ.

Η Εναρκτήρια Συνάντηση

Στις 4 Δεκεμβρίου 2024, πραγματοποιήθηκε η εναρκτήρια συνάντηση του έργου Erasmus+ KA2 VET XRinVET. Κατά τη συνάντηση, ορίστηκαν όλες οι αρχικές δραστηριότητες και καθήκοντα για τα αποτελέσματα του έργου, μαζί με τη διαχείριση, τη διασφάλιση ποιότητας και τη διάδοση, συζητήθηκαν τα επόμενα βήματα υλοποίησης και ορίστηκαν προθεσμίες για τα επερχόμενα καθήκοντα.



Επόμενα βήματα

Τους επόμενους μήνες, η κοινοπραξία του έργου XRinVET θα ξεκινήσει την έρευνά της σε εθνικό επίπεδο για να καθορίσει τις βέλτιστες πρακτικές στις χώρες της, να πραγματοποιήσει έρευνα και να συγκεντρώσει τις απαιτήσεις από τις ομάδες-στόχους (καθηγητές ΕΕΚ και μαθητές 16+ ετών). Επιπλέον, θα ξεκινήσει το σχεδιασμό δραστηριοτήτων βασισμένων σε σενάρια για **προσομοιώσεις XR που σχετίζονται με την εργασία** σε τουλάχιστον 3 διαφορετικά εργασιακά περιβάλλοντα / τομείς.

Ακολουθήστε τις δραστηριότητές μας για να ενημερώνεστε για όλες τις εκδηλώσεις μας!

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

 XRINVET.EU



Co-funded by
the European Union



Η παρούσα δημοσίευση πραγματοποιήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στο πλαίσιο υλοποίησης του προγράμματος Erasmus+. Οποιαδήποτε πληροφορία ή απόψεις εκτίθενται σε αυτή την δημοσίευση είναι αποκλειστική ευθύνη του συγγραφέα. Η Ευρωπαϊκή Επιτροπή και η Εθνική Μονάδα Συντονισμού Erasmus+ IKY ουδεμία ευθύνη φέρουν για την οποιαδήποτε χρήση και αναδημοσίευση των πληροφοριών του. Project number: 2024-I-EL01-KA220-VET-000250876